

Atividade 5

Utilizando os conceitos para o desenvolvimento do jogo Pong visto em sala de aula, complemente o jogo (código do projeto disponível no site) com os seguintes recursos:

- O jogo deve ter 3 níveis de dificuldade
 - O nível de atividade pode ser em relação a pontuação ou outra que você eleger, seja criativo.
 - A cada mudança de nível, a bola precisa ficar de cor diferente.
- Mostre a pontuação atual e também mostre o nível que o jogador está em um dado momento
- Quando a pontuação for menor que zero, faça o jogo acabar, aparecendo a mensagem de game over

A atividade deve ser entregue até dia 10/04.